|  |  |
| --- | --- |
| https://lh5.googleusercontent.com/eJwodl_DpgEFzpqIKYF3zvipMK4wZwce3_hq3Y7Ny1qE1O9q6_EsTeWyWWnDi3N7RFAAgodPUf_oQtPWEfC-PnwQLUr-R2LODl-iL0mj9wxyacxWCGPAvGXVIrDHepjrOSbe5wo  **Engineering School** | Reporte de Práctica  Ingeniería en Sistemas Computacionales  Laboratorio de Administración de Redes y Servidores |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Departamento** | Mecatrónica, Electrónica y Computación | **Curso** | LIS4091 |
| **Instructor** | Dr. Juan Carlos Galán Hernández | **Sem.** | Primavera 2019 |

Fecha: 24/Abril/2019

Práctica número: 7

ID: 153569

Nombre: Luis Gerardo Luna Peña

1. Software usado

Clojure, Visual Studio Code, Docker

1. Hardware Usado

MacBook Pro 2017 Intel [i5@2.3GHz](mailto:i5@2.3GHz), 8GB

1. Objetivos esperados

Iniciar servidor en un contenedor de docker y clientes en varios contenedores.

Poder intercambiar mensajes entre todos y la maquina anfitriona.

Configurar correctamente docker para exponer puertos.

1. Metodología

Se crearon dos docker file usando la imagen de base de clojure, despues usando docker compose se creó en una carpeta llamada servidor y cliente con los archivos necesarios con el código de la aplicación del chat.

Se inicio el servidor y se conectaron los clientes a el desde diferentes contenedores.

1. Si se produjeron entregables, como código fuente, incluya los link a los repositorios donde se almacenaron.

https://github.com/luisLuna24/administracion\_servidores

6. Observaciones.